



## TATIHOU'GO

### UNE APPLICATION POUR ENRICHIR LE PARCOURS DE VISITE SUR L'ÎLE



Le Département propose une nouvelle expérience de visite sur l'île Tatihou, à partir d'une application pour smartphones : Tatihou'Go. Ce nouvel outil de médiation vient enrichir et diversifier l'offre de découverte sur l'île. L'expérience, interactive, s'inscrit dans le cadre du projet de revalorisation culturelle et touristique de l'île Tatihou. Les parcours thématiques répondent tant aux enjeux environnementaux que touristiques et culturels de ce site unique et remarquable. Le département de la Manche souhaite ainsi faire de Tatihou un centre d'interprétation du patrimoine, un musée à ciel ouvert. Présentation.

#### TATIHOU'GO : UNE NOUVELLE OFFRE DE DÉCOUVERTE ENTRE NATURE ET CULTURE

Lorsqu'il arrive sur l'île, le visiteur se voit proposer l'utilisation de l'application téléchargeable depuis la billetterie à Saint-

Vaast-la-Hougue, à la maison des douaniers, au musée et au fort de l'île. Cette nouvelle solution numérique permet d'accéder à différents types de contenus : informations pratiques, sensibilisation à la protection de l'environnement, informations sur les points d'intérêt de l'île, etc.

L'application mobile est accessible de 2 manières : en flashant un QR Code (cf page précédente) ou en copiant le lien [www.tatihougo.app](http://www.tatihougo.app)



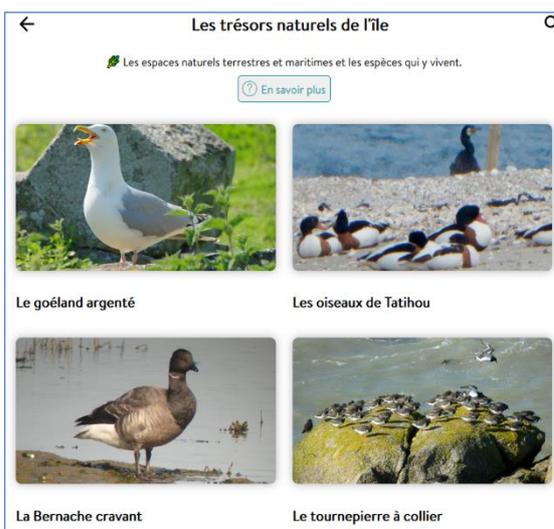
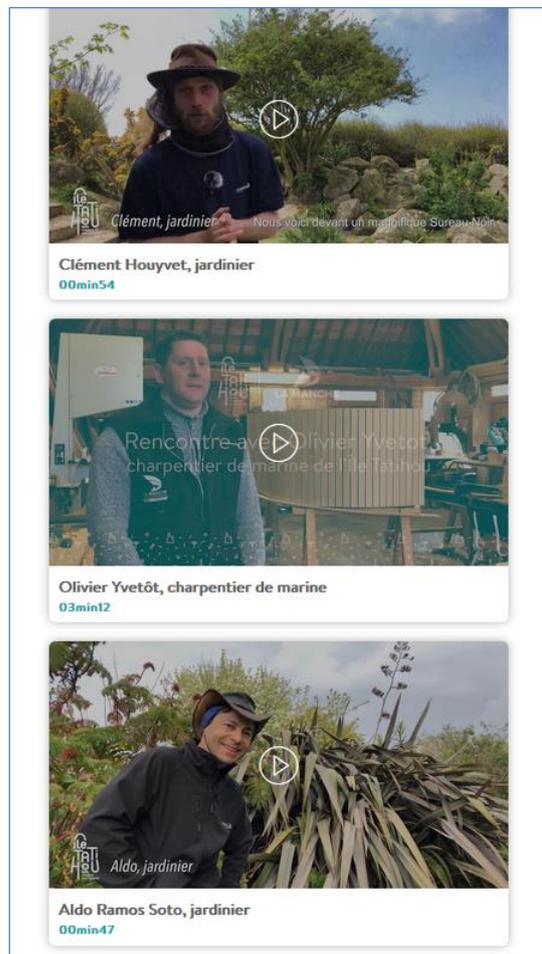
Une carte est présentée en page d'accueil : les points d'intérêt sont géo-localisés et le visiteur est renseigné sur le temps de visite.

## DES PARCOURS EXTÉRIEURS À DÉCOUVRIR EN AUTONOMIE



L'application propose des vidéos sur les jardins, la construction navale, les fortifications, des informations sur l'histoire du lieu et ses patrimoines (le lazaret, la tour

Vauban, les poudrières, le laboratoire maritime, les principales espèces d'oiseaux présentes sur l'île).



### Focus sur le parcours « un tour du monde en jardins » :



Ce parcours comprend :

- Sept vidéos d'une minute chacune dans lesquelles les agents de Tatihou présentent une sélection de plantes que l'on trouve à Tatihou et originaires de différentes régions du monde; 27 points d'intérêt géo-localisés pour identifier des plantes d'ici et d'ailleurs avec leurs caractéristiques, leur origine, l'utilisation qui en était faite

autrefois puis aujourd'hui, entre autres par les gens de mer : une invitation au voyage, dans l'espace et dans le temps!

- Une pause poésie avec des poèmes en résonance avec les jardins et mis en voix par des collégiens de Saint-Vaast-la-Hougue (Travail fait grâce à la collaboration de Philippe Martin, professeur de lettres au collège de Saint-Vaast et membre du service éducatif de l'île Tatihou)
- Des quizz et des jeux

